

# IRSI : Ingénierie en Réseaux et Systèmes d'Information

## Objectifs de la Formation :

Dans le vaste domaine de l'Informatique, cette filière s'intéresse essentiellement aux aspects

- Systèmes d'information
- Réseaux Informatiques

L'ingénieur en Informatique spécialiste des systèmes d'information et Réseaux est un acteur essentiel de l'entreprise. Il est formé pour intervenir à tous les niveaux du réseau et du système d'information de l'entreprise. Il apporte ses compétences dans les domaines de l'administration des data center et bases de données, de l'administration des réseaux, de la définition d'architecture des systèmes d'information, du développement d'applications destinées à améliorer l'efficacité de l'entreprise, de la gestion de projet et d'équipe de développement sur les systèmes d'information. Ses relations avec les autres services de l'entreprise sont essentielles. L'ingénieur doit, de manière pragmatique, être capable de formaliser les besoins avec les utilisateurs et de mettre en place une méthodologie de projet avec ses collaborateurs.

## Débouchés et Retombées de la Formation :

La filière d'Ingénieur IRISI a pour but de former des professionnels avec des spécialisations en Réseaux ou en Systèmes d'Information. Les lauréats de cette filière peuvent parfaitement :

- Occuper des postes de chefs de projet au sein de toute équipe de conduite de projet.
- Etre administrateur de réseaux capables d'installer, de configurer et d'administrer des environnements distribués dans les entreprises.
- Répondre aux profils de décideurs pouvant mettre au service d'une entreprise les moyens nécessaires pour l'introduction des nouvelles technologies de l'Information et de la communication. Ceci, en assurant le développement et l'administration des plates-formes mise en œuvre dans ces entreprises.

## Contenu pédagogique :

Semestre 1	
Module 1	Microprocesseur et programmation assembleur
Module 2	Linux/Unix
Module 3	Programmations Orientées Objet Cpp
Module 4	Les réseaux
Module 5	Concepts des Bases de Données
Module 6	Programmation Événementielle .NET
Module 7	Entreprenariat et économie de l'entreprise (3ee)
Module 8	Langues et communication 1
Semestre 2	
Module 9	Architectures Clients/Serveur
Module 10	Méthodologie d'analyse
Module 11	TCP/IP et interconnexion des réseaux
Module 12	Bases de Données Relationnelles
Module 13	Statistique et théorie des graphes
Module 14	Programmations Orientées Objet Java - IHM
Module 15	Techniques de gestion de l'entreprise
Module 16	Langues et communication 2

<b>Semestre 3</b>	
Module 17	Conception des Systèmes d'Information
Module 18	Systèmes d'Exploitation
Module 19	Conception Objet UML
Module 20	Réseaux Mobiles
Module 21	Administration de Bases de Données
Module 22	Programmation Mobile
Module 23	Fonctions clés de l'Entreprise
Module 24	Langues et communication 3
<b>Semestre 4</b>	
Module 25	Conduite de Projet Informatique
Module 26	L'Intelligence Artificielle
Module 27	Programmation Concurrentielle et Réseau
Module 28	Bases de Données Reparties
Module 29	Méthodes Agiles
Module 30	Analyse de Données
Module 31	Management de projet et gestion des services publics
Module 32	Langues et communication 4
<b>Semestre 5</b>	
Module 33	Administration des réseaux, Sécurité des réseaux
Module 34	Bases de Données Semi- Structurées
Module 35	Entrepôt de Données
Module 36	Management des Systèmes d'Information
Module 37	Systèmes Répartis
Module 38	Urbanisation et Gouvernance des Systèmes d'Information
Module 39	Bases de Données Objet Relationnelles
Module 40	Développement Web Java EE
<b>Semestre 6 : Projet de fin d'études</b>	